

伊藤忠テクノソリューションズ株式会社様

運用設計導入コース（第2回）

# 運用課題の分析

---

事前配布資料

運用設計ラーニング

2023-01-11

シニアアーキテクト

# 波田野 裕一



AWS Samurai 2017 (個人)  
AWS Samurai 2020 (CLI専門支部)



AWS Community Hero



日本MSP協会 特別会員



- ADSLキャリアで開局業務、ISP運用
- Slerで官庁系サービスのサーバ保守
- ASPで基盤設計・構築・運用
  - ジョブ基盤の設計構築 (ユーザ影響: 数千万人)
  - 監視基盤の設計構築 (監視対象: 数万ポイント)
  - 監視センタの構築運用設計 (アラート: 数百万通/年)
- 2013年 運用設計ラボを設立

# アジェンダ

- ・ 導入1. 学習ガイド
  - ・ 導入2. 運用あるある
  - ・ 本編  
　　当日配布します
  - ・ まとめ

導入1

# 学習ガイド

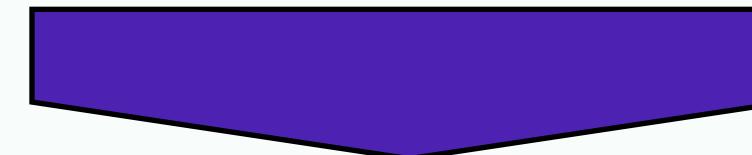
導入1

## 学習ガイド

OpsLearnの目的と全体像

# OpsLearnの目的

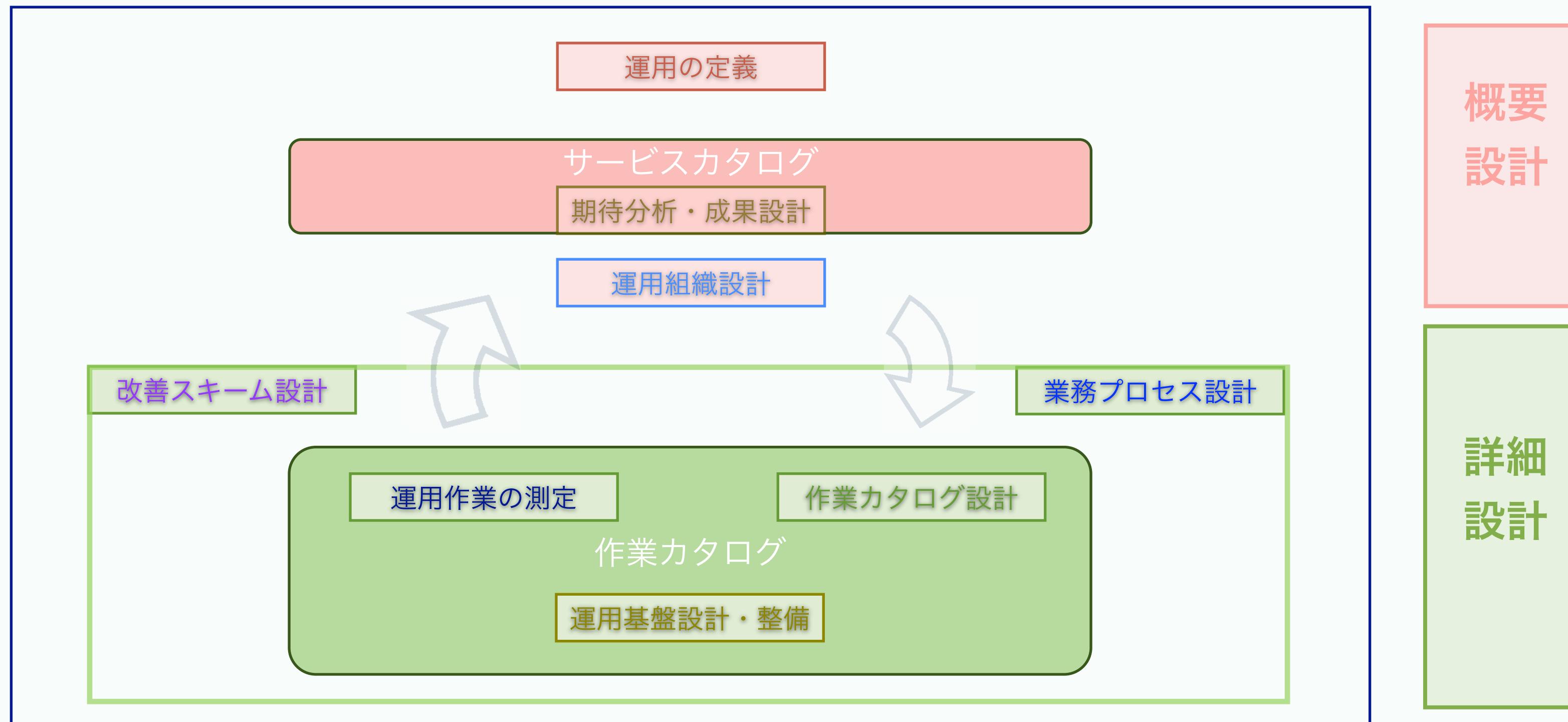
従来、現場ごとの個別事情によりやり方が異なるため、標準化が難しいと言われてきた「運用」



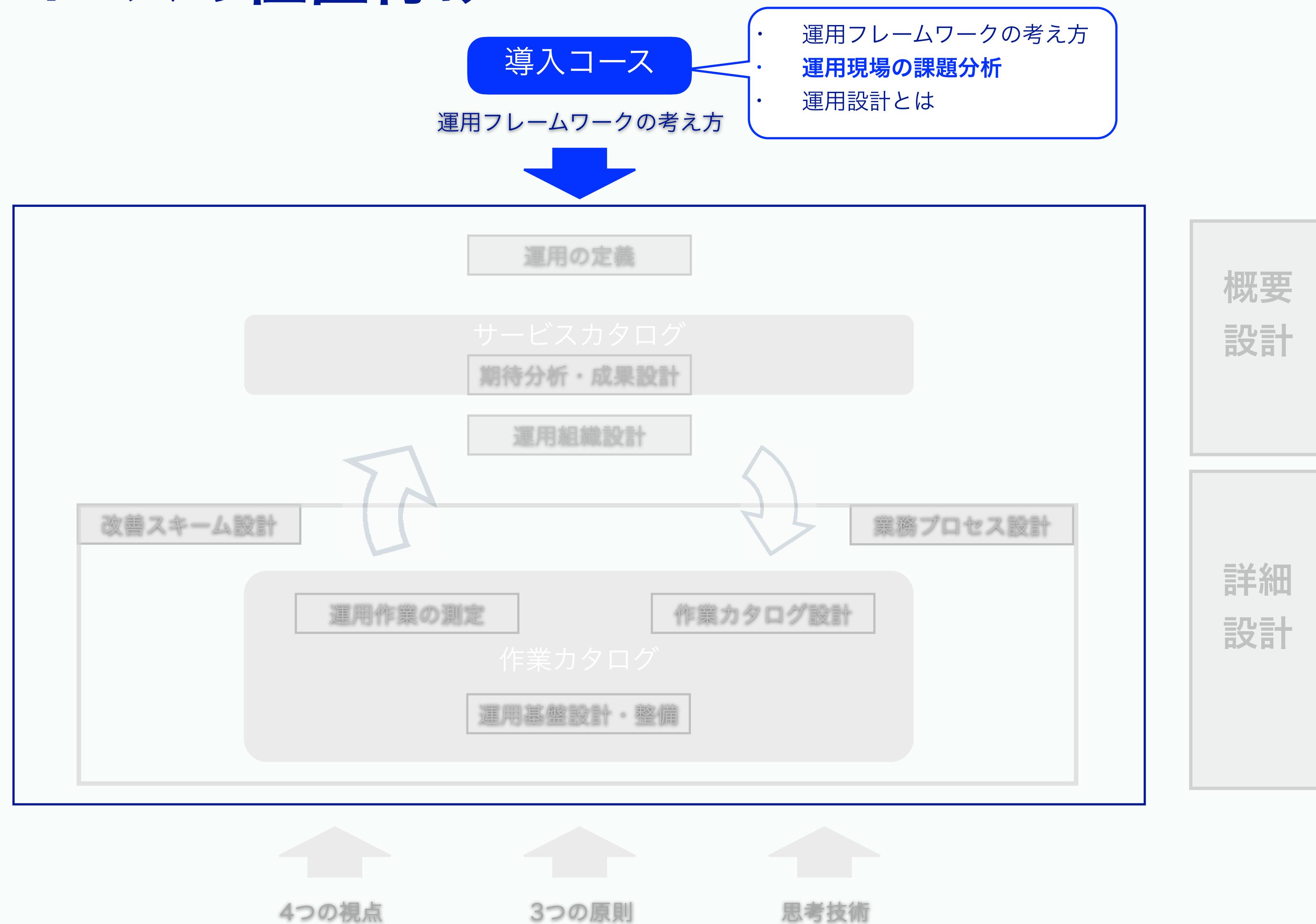
「運用現場視点による運用設計のための方法論」により  
みんなの運用現場における「実践的な運用設計」への取り組みを促進すること

- ▶ サービスの安定 → 「安定した運用」の実現  
社会基盤に相応しい安定運用。
- ▶ 業務負荷の平準化 → 「楽な運用」の実現  
個々人ががんばりすぎなくともうまく業務が回る運用現場。
- ▶ 運用に対する評価の適正化 → 「稼ぐ運用」の実現  
適正な利潤を生む現場と、適切に評価される要員。

# OpsLearnの全体像



# 運用設計導入コースの位置付け



導入1

## 学習ガイド

運用設計導入コースの概要

# 運用設計導入コースの概要

「運用設計」について本格的に学ぶ前に  
運用業務や運用組織を客観的に把握して最適化するために必要な  
「運用フレームワーク」の考え方を身に付けていきましょう。

サービスやシステムの運用に関する幅広い人々(マネージャー、エンジニア、セールスパーソン)向けのコースです。

**講義1**  
**運用フレームワークの考え方**

適切な運用設計を行うために、客観的かつ合理的に運用業務や運用組織を把握・整備する  
「運用フレームワーク」という考え方について解説します。

**講義2**  
**運用課題の分析**

第一回の「運用フレームワーク」の考え方に基づいて、  
運用現場が抱える課題を分析していきます。

**講義3**  
**運用設計とは**

第一回の「運用フレームワーク」の考え方に基づき、第二回の「運用課題の分析」で見えてきた運用課題の  
根本原因を解消するための、るべき「運用設計」について解説します。

# 運用設計導入コースの学習ポイント

導入コースは「抽象」的な内容が多くなります。

## 抽象

## モデル

事物や表象を、**ある性質・共通性・本質**に着目し、  
それを**（ひ）き出**して**把握**すること。  
その際、他の不要な性質を**排除**する。

## 具体

## 実装（コード）

人間の感覚で**とらえられる**ものであること。  
形や内容を備えていること。

空間的範囲

適用範囲が広い、適用対象が多い

適用範囲が狭い、適用対象が少ない

時間的範囲

寿命が長い、陳腐化が遅い

寿命が短い、陳腐化が早い

外部影響

影響を受けにくい、影響を吸収しやすい

影響を受けやすい、影響を吸収しにくい

実装との距離感

実装と遠い

実装に近い

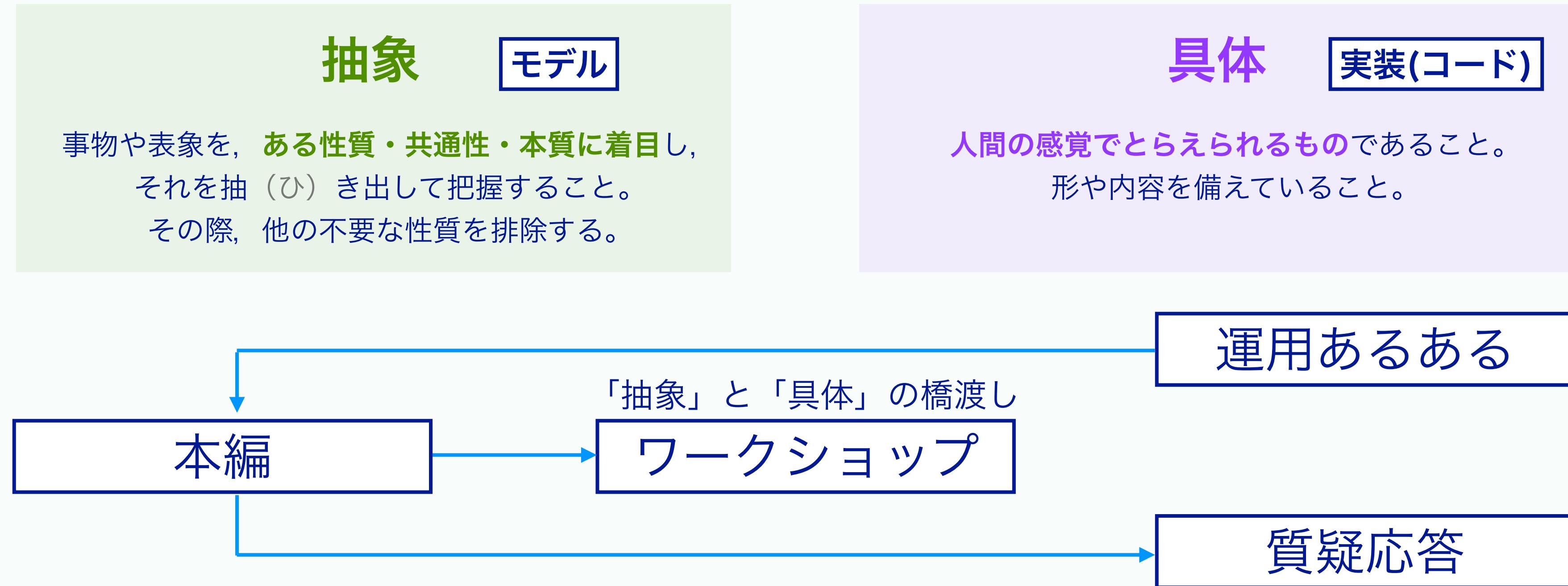
課題の本当の意味での解決には「抽象」的な分析が必須となります。

IT業界でも「具体的な話」を望む方が多いですが、ITは本質的に「抽象化（モデル化）」することに価値の比重があり、適切に抽象化されたモデルを「各現場に合わせて最適に具体化（実装）」することではじめて大きな効果をもたらします。

（自分たちの前提条件や環境と合致しない「具体的な話」を実践することは、むしろ弊害を招くことが多いです。）

# 運用設計導入コースの講座の構成

本編の「抽象」的な内容を「運用あるある」や質疑応答で「具体」的に補完します。



「抽象」的な分析や議論に慣れていきましょう。

あらゆる設計・プログラミングでは極めて重要な能力ですが、できる人があまり多くないのが現実です。

運用設計導入コース (第1回)

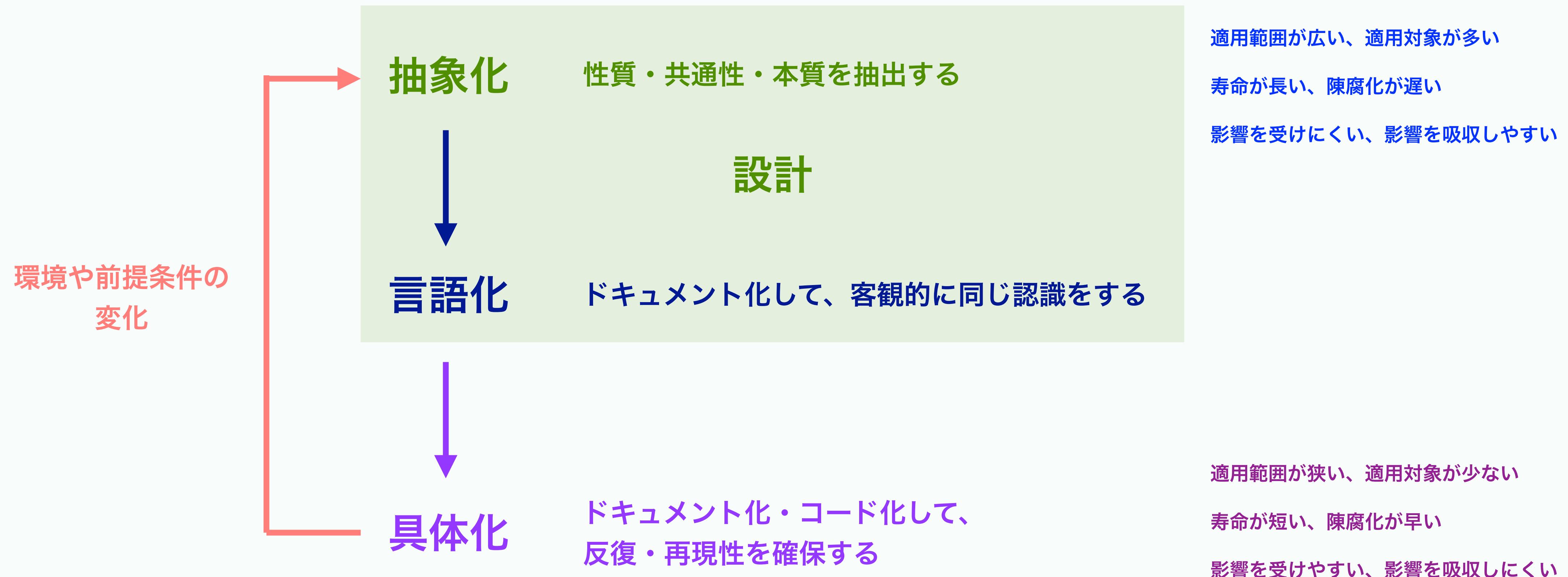
# 運用フレームワークという考え方 (補講)

---

運用設計ラーニング

2022-11-30

# 補講: 設計とは「抽象化から始まる活動」



「抽象的 = よくわからない」認識のままでは、設計に着手することはできない。

# 補講: 運用フレームワークの実装イメージ

原則として、1つの運用フレームワーク = 1つの「運用ダッシュボード」



運用フレームワークの全ての要素は、運用ダッシュボードに掲載される。

# 補講: 運用フレームワークの力タチ

皆さんの運用現場に、運用ダッシュボードはありますか？



導入1

## 学習ガイド

今回の学習ポイント

# 今回の学習ポイント

## インプット

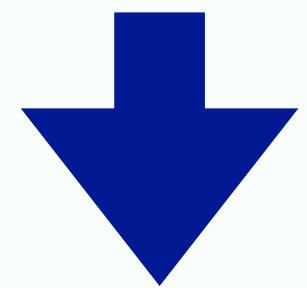
### 本講義で意識してほしいこと

- ・ 運用現場に多くの課題があり、現場がなかなか楽にならないのはなぜなのか。
- ・ 運用現場において**AsIsの認識のギャップ**が起こりやすいのはなぜか。

## 一次アウトプット

### 本講義から持ち帰ってほしい事

- ・ 「運用のAsIs」を把握する上での考え方
- ・ 「運用のAsIs」を分析する上での考え方
- ・ 「運用のAsIs」を共有する上での考え方



- ・ 運用の**AsIsを把握・分析・共有するための仕組み**作り
- ・ 自分達の「運用のAsIs」は**今現在どうなっているか?**

## 最終アウトプット

## 導入2

# 運用あるある ~ 講師の経験から

# 前史: データセンターに泊り込みで構築作業をする日々

## 状況

- ・ サーバエンジニアとして、サーバの構築と運用を担当。
  - ・ 数千台のサーバを2人チーム×5で運用。毎月100台近く構築。
  - ・ 扱間はミーティングばかりで構築する時間は取れない。
  - ・ データセンターに泊まり込みで構築することも多かった。

## 監視スタッフとのコミュニケーション

- ・ 監視センターはデータセンター内で稼動。(24時間365日稼動)
  - ・ スタッフと話することが多かったので、たまに相談を受けたりしていた。
  - ・ 自分も構築と監視の一部を担っていた(監視専任エンジニアがいなかった)ので、できる範囲で対応したり、他の担当者にフィードバックしたりしていた。

監視スタッフと良好な関係にあった (当時の認識)

# 監視システム・監視センターの設計・運用主担当になる

## 状況

- ・監視システムも監視センターも主担当の社員が不在。
  - ・監視システムの構築プロジェクトが解散。インフラ担当がバラバラに登録・更新。
  - ・監視センターはアルバイト利用から、アウトソースに移行。

## 監視の破綻が明らかに見えていた

- ・サーバの急激な増加によって、監視登録数が激増。 監視システム
- ・監視対象の急増により、監視対応表が肥大化。 監視センター
- ・監視登録の基準が無いので、アラートも激増。 システム担当者

自分から監視(システム+センター)の主担当を希望して異動

# 監視の主担当として、監視の再設計と課題対応に取り組む

## 状況

- ・監視システムと監視センターの両方を抜本的に見直す立場
  - ・監視システム全ての主担当としてもらった。
  - ・監視センターのアウトソース契約を変更して、業務設計責任を取り戻した。
  - ・監視に関わる全ての人が、仕事相手になった。

## 全てが混沌としている状態からスタート

- ・勝ち目は見えていた
  - ・監視システム～監視センターの監視プロセスの整備
  - ・監視アラートのルーティング整備
  - ・監視対応のルール整理

監視システム  
システム担当者  
監視センター

「監視」を抽象化(モデル化)して、実装を進めていった

# 監視センターの現場とのすりあわせ

## 状況

- ・ 監視センターとその設計者は拠点が別
  - ・ 設計者(講師)は、本社勤務。
  - ・ 監視センターは、データセンター内に設置。
  - ・ 基本的に監視リーダーと、チャットかメールでコミュニケーション。(たまに電話)

## 現場のことばは現場にしかわからない

- ・ 週1回、監視センターでリーダーと課題ミーティングを実施
  - ・ 課題管理表を共有し、双方が課題を持ち寄る。
  - ・ 毎回2時間程度議論をして、双方持ち帰り、課題解消を進める。
  - ・ 時間があれば、監視スタッフと雑談をするようにした。

## 現場の声を聞きながら、課題の解決を進めていった（当時の認識）

同僚には「現地に行く必要が無い」と批判的な人もいた。

# 課題の対象

## 監視システムの構築・運用に関する課題

- ・一次情報の半数が監視センターにある。
- ・監視の現実は、監視センターの方がよくわかっている。

## 監視センター業務の設計に関する課題

- ・既存業務の洗い出しからする必要があった。
- ・アンドキュメンテッドな業務や対応も多かった。

## 監視センターの悩みごと

- ・アラートが多過ぎる、ミスが頻発、無茶な依頼が多い、など。
- ・監視スタッフのキャリアパスの悩み、なども。

現場の声を聞きながら、課題の解決を進めていった（当時の認識）

## 導入2 運用あるある

講師が「運用あるある」で経験したこと

## 経験したこと1. 「改善される側」の改善疲れ

現場に話を聞きに行けば、すぐ情報が集まるし、改善のフィードバックも得られる  
と思っていた。

### 実際には

- ・ リーダーからは情報が得られるが、シフトメンバーからはなかなか情報が来なかった。
- ・ 過去の「運用改善」で疲弊した経験から、課題への取り組みに前向きでない。(またか、という空気感)
- ・ 「運用改善」の結果についても、否定的な情報を上げずに、現場でなんとかする、という空気。

現場は「改善」に懐疑的で、協力するリスクや工数に敏感だった。

## 経験したこと2. 良かれとおもってやったことが逆効果

自分は監視経験も長いため「こうすれば現場を楽になって、喜ばれるに違いない」と思っていた。

### 実際には

- ・ 業務フローが自分の把握していた(つもり)とは異なり、改善後に監視スタッフが運用でカバーしていた。
- ・ 業務はきれいになったが、監視センターの負荷は上昇していた。
- ・ 見た目の課題は解決したが、「現場が望んでいた解決」にはなっていなかった。

「思い込み」で突っ走り、現場に多大な迷惑を掛けた。

## 経験したこと3. 現場とすぐ乖離する

自分が業務設計を主導し、監視経験も長いため 「現場をちゃんと把握している」と思っていた。

### 実際には

- ・ 週1の訪問時に、シフトスタッフからはじめて聞く現実が少なくなかった。
- ・ シフトスタッフとの雑談の中で、監視リーダーも把握していない現状が見えてくる事も少なくなかった。
- ・ 他の業務で忙しく課題への対応が止まっている間に、状況は変わり、数週間前の現実は、今現在の現実ではなくなっていることも珍しくなかった。

「自分は現場を把握している」は半分幻想だった。

## まとめ: 経験したこと

### 1. 「改善される側」の改善疲れ

現場は「改善」に懐疑的で、協力するリスクや工数に敏感だった。

### 2. 良かれとおもってやったことが逆効果

「思い込み」で突っ走り、現場に多大な迷惑を掛けた。

### 3. 現場とすぐ乖離する

「自分は現場を把握している」は半分幻想だった。

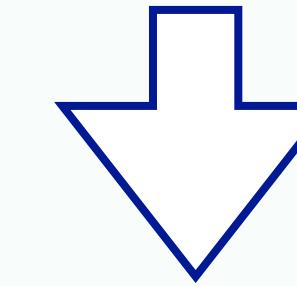
## 導入2 運用あるある

講師が「運用あるある」で気付いたこと

# 気付いたこと1. 「現場からの信頼」が課題解決の大前提

## 最初は「信頼してもらえない」が当たり前

- ・ メンバー全員とOne on Oneで面談してから空気が変わった。
  - ・ 「この人なら、どうやらちゃんと改善してくれそうだ。」と思ってくれた感触。
- ・ 何かあったら、スタッフから24時間、電話でもチャットでも直接連絡をもらうようにした。
  - ・ 監視センターのラストリゾート(何かあったら、必ず対処してくれる人)を講師が担うようにした。



## 「きちんと話を聞いて活かす。」「改善実績を上げる。」ことが大事

- ・ 改善施策のネガティブな面について、フィードバックが得られるようになった。
- ・ 「良くなかった?」って聞くよりも先に、「良くなりました」と向こうから言ってくるようになった。

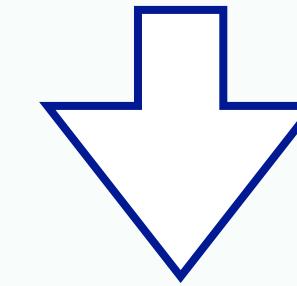
信頼してもらうためには、時間と実績が必要。

## 気付いたこと2. 「思い込み」 駆動の課題解決は厳禁

自分に良いアイデアがあると、すぐに実施したくなる。

目の前に「課題」があると、どうしても解決したくなる。

- ・ アイデアや解決策が浮んでも一旦冷却して、現場や第三者にレビューしてもらうようにした。
- ・ でも、思い付くと、つい実装してしまうことは度々あり、いくつかは失敗してしまった...



「客観的・複眼的に課題を分析する。」ことが大事

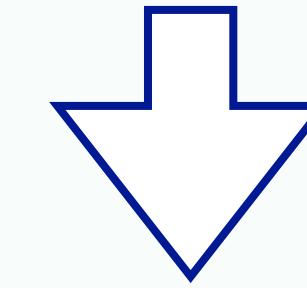
- ・ 設計者が「良い解決案」だと直感しても、実際の課題を解決できるとは限らない。
- ・ 一番大事なのは、設計者と現場の双方が「勝ち目がある。」と思うこと。

現場の課題を解決しない「改善」や「自動化」には全く価値がない。

## 気付いたこと3. 「現場との乖離」が前提

「現場の人」と「現場の人ではない人」の間の乖離は不可避

- ・前提条件や環境の変化によって、**認識の乖離は容易に発生**する。
- ・同じ部屋にいても、「実際にやっている人」以外は、**時間の経過により現状認識に乖離が拡大**する。



「設計者と現場の乖離は起こる前提」で考えることが大事

- ・いかに認識の乖離を最小化するか? (現場とのコミュニケーションの質)
- ・仮に乖離があったとしても影響を最小化するためにどうするか? (設計上のバッファの考え方)
- ・「設計と現実の乖離」であれば、現場にアラートを上げてもらうことはできる。

「設計でカバーする」という意識を設計者も現場も持つべき。

## まとめ: 気付いたこと

### 1. 「現場からの信頼」が課題解決の大前提

現場は「改善」に懐疑的で、協力するリスクや工数に敏感だった。

「きちんと話を聞いて活かす。」「改善実績を上げる。」ことが大事。

### 2. 「思い込み」駆動の課題解決は厳禁

「思い込み」で突っ走り、現場に多大な迷惑を掛けた。

「客観的・複眼的に課題を分析する。」ことが大事。

### 3. 「現場との乖離」が前提

「自分は現場を把握している」は半分幻想だった。

「設計者と現場の乖離は起こる前提」で考えることが大事。